

FÚTBOL.

El fútbol se juega de acuerdo a una serie de reglas, conocidas como las [Reglas del Juego](#). Este deporte se practica con una pelota [esférica](#), donde dos equipos de once jugadores cada uno (diez jugadores "de campo" y un guardameta) compiten por encajar la misma en la portería rival, marcando así un [gol](#). El equipo que más goles haya marcado al final del partido es el ganador; si ambos equipos no marcan, o marcan la misma cantidad de goles, entonces se declara un empate. Puede haber excepciones a esta regla; véase [Duración y resultado](#) más abajo.

La regla principal es que los jugadores, excepto los [guardametas](#), no pueden tocar intencionalmente la pelota con sus [brazos](#) o [manos](#) durante el juego, aunque deben usar sus manos para los [saques de banda](#).

En un juego típico, los jugadores intentan llevar la pelota hasta la portería rival a través del control individual de la misma, conocido como [regate](#), o de pases a compañeros o tiros a la portería, la cual está protegida por un guardameta. Los jugadores rivales intentan recuperar el

control de la pelota interceptando los pases o quitándole la pelota al jugador que la lleva; sin embargo, el contacto físico está limitado. El juego en el fútbol fluye libremente, deteniéndose sólo cuando la pelota sale del terreno de juego o cuando el [árbitro](#) decide que debe detenerse. Luego de cada pausa, se reinicia el juego con una jugada específica.

A nivel profesional, en la mayoría de los partidos se marcan sólo unos pocos goles. Por ejemplo, durante la [temporada 2006/07](#) de la [Primera División de España](#), la liga de fútbol [española](#), se marcó un promedio de 2,48 goles por partido.^[3]

Las reglas no especifican ninguna otra posición de los jugadores a parte de la del guardameta, pero con el paso del tiempo se han desarrollado una serie de posiciones en el resto del campo. A grandes rasgos, se identifican tres categorías principales: los [delanteros](#), cuya tarea principal es marcar los goles; los [defensas](#), ubicados cerca de su portería, quienes intentan frenar a los delanteros rivales; y los [centrocampistas](#), que manejan la pelota entre las posiciones anteriores. A estos jugadores se los conoce como jugadores de campo, para

diferenciarlos del guardameta. A su vez, estas posiciones se subdividen en los lados del campo en que los jugadores se desempeñan la mayor parte del tiempo. Así, por ejemplo pueden existir centrocampistas derechos, centrales e izquierdos. Los diez jugadores de campo pueden distribuirse en cualquier combinación: por ejemplo, puede haber cuatro defensas, cuatro centrocampistas y dos delanteros; o tres defensas, cuatro centrocampistas y tres delanteros, y la cantidad de jugadores en cada posición determina el estilo de juego del equipo: más delanteros y menos defensas creará un juego más agresivo y ofensivo, mientras que lo contrario generará un juego más lento y defensivo. Aunque los jugadores suelen mantenerse durante la mayoría del tiempo en una posición, hay pocas restricciones acerca de su movimiento en el campo. El esquema de los jugadores en el terreno de juego se llama la formación del equipo, y ésta, junto con la táctica, es trabajo del [entrenador](#).

